

Séminaire SATIE

Mercredi 30 novembre 2016 à 14h

Amphithéâtre 63 (ENS Cachan)

Rachid Gherbi

Département Informatique de l'Université Paris Sud.

« Réalité virtuelle et augmentée : un défi pluri-disciplinaire »

Résumé :

La **Réalité Virtualité et Augmentée** est une simulation immersive, visuelle, sonore et/ou haptique, d'environnements réels ou imaginaires, dont la finalité est de permettre à une personne (ou à plusieurs) une activité sensori-motrice et cognitive dans un monde artificiel, et qui peut être associé au réel. Mais c'est aussi la recherche d'une communication humain-machine via une **interaction multimodale** qui combine plusieurs canaux de communication entre l'utilisateur et cet environnement, comme le geste et la parole, ou les interfaces à deux mains sur une table interactive... Permettre à un utilisateur, voire plusieurs utilisateurs, d'interagir le plus naturellement possible avec un environnement immersif crée les conditions adéquates pour une meilleure approche cognitive. Ces domaines font appel à une coopération de plusieurs domaines scientifiques et même de plusieurs disciplines du même domaine. La présentation fera le point sur les problématiques et approches de cette thématique d'actualité et sera illustrée par plusieurs applications.